# Projet C# : Casse Brique / Pierre Hachard & Maxime André

## Résumé du projet :

Développer un jeu de casse brique, implémentant une base de données permettant aux utilisateurs de stocker leurs informations (Meilleur Score, Login, Password, niveau max …). Le programme se composera de deux frames, un frame de connexion/inscription et un frame pour le jeu en lui-même.

Les différentes classes que nous allons utiliser :

* Brique : définis toutes les briques à casser, ou non

Défini par : une taille, un emplacement, une couleur, une résistance …

* Barre : Bar utilisée pour jouer

Défini par une taille, un emplacement, un déplacement,

* Ball : Balle(s) utilisée pour jouer

Défini par un mouvement, une taille, un emplacement.

* (Brique Bonus) : implémentation de brique contenant des bonus ou non (attribut de Brique peut être)

Objectif : implémenter un casse brique basique, avec 3 niveaux prédéfinis, des bonus qui tombent des briques, un score, un timer, une interface de connexion, une base de données contenant les meilleurs scores.

Fonctionnalité optionnelle, un générateur automatique de niveau, avec renfort de difficulté à chaque niveau.